ATARI® 7800™ SPIELANLEITUNG



FAHRER, STARTET DIE MOTOREN !!

Kannst Du es mit den besten Fahrern dieser Welt aufnehmen? Hast Du die Nerven und das Talent, das man für einen Profirennfahrer benötigt? Nimm den Kampf gegen die Uhr und Deine Konkurrenten - den weltbesten Formel I Rennfahrer - auf. Du kannst zwischen vier Rennstrecken wählen. Die Teststrecke ist die einfachste. Auf der Fujistrecke triffst Du auf einige Hindernisse - Reklametafeln, Pfützen und andere Wagen. Die Uferstrecke ist die mittlere Rennstrecke; und die Suzuka ist die schwierigste, denn sie verläuft mitten durch einen fahrenden Karnevalszug.

SPIELVORBEREITUNG

1. Stecke das POLE POSITION II Modul in Deinen Atari 7800, und stecke einen Joystick in die linke Kontrollerbuchse.
2. Schalte Deinen Fernseher oder Bildschirm ein und drücke die Taste [POWER], um Deine Atari Konsole einzuschalten. Es erscheint das POLE POSITION II Streckenauswahlbild.
3. Die vier verschiedenen Rennstrecken werden in den Ecken des Bildschirms angezeigt. Bewege den Joystickgriff auf die Rennstrecke zu, die Du spielen willst, oder drücke die [SELECT] Taste. Die von Dir ausgewählte Rennstrecke blinkt.
4. Wenn Du startbereit bist, drücke einen der Feuerknöpfe.

STEUERN DEINES RENNWAGENS

Du steuerst Dein Rennauto mit dem Joystickgriff, indem Du ihn nach rechts oder links bewegst. Zum Beschleunigen mußt Du den linken Feuerknopf drücken, mit dem rechten Feuerknopf wird gebremst. Du fährst in einem niedrigen Gang an, indem Du Deinen Joystick nach hinten ziehst. Um in einen höheren Gang zu schalten, mußt Du den Joystick nach vorn drücken.

QUALIFIZIERUNG

Bevor Du an einem der Rennen teilnehmen kannst, mußt Du Dich für eine der acht Startpositionen qualifizieren. Die Qualifizierungsrunde dauert 120 Sekunden; Du darfst aber höchstens eine Fahrzeit von 73 Sekunden oder weniger haben, um Dich zu qualifizieren.

Wenn Du Dich für die Poolposition qualifiziert hast, erhälst Du die beste Startposition auf der Innenstrecke. Wenn Du Dich nicht qualifiziert hast, darfst Du noch für den Rest der 120 Sekunden fahren.

LOS, HOL DIR DEN POKAL!

Nachdem Du Dich qualifiziert hast, fängt das von Dir ausgewählte Rennen innerhalb weniger Sekunden an. Versuche, Deinen Wagen auf der Straße zu halten - Du verlierst Zeit, wenn Du von der Strecke abkommst. Wenn Du ins Schleudern gerätst, muß Dein Wagen abbremsen. Gib auf den geraden Strecken Vollgas. Wenn Du glaubst, zu schnell zu sein, schalte auf einen niedrigeren Gang für die schwierigen Kurven herunter.

Wenn Du einen Wagen rammst, explodiert dieser und Dein Wagen auch und Du verlierst kostbare Zeit. Dein Wagen wird ebenso zerstört, wenn Du in ein Verkehrsschild rast. Das Durchfahren einer Pfütze bremst Deinen Wagen erheblich ab. Egal wie oft Du Dein Rennauto zu Schrott fährst, Du erhälst immer wieder ein neues, bis Deine Zeit abgelaufen ist.

Befindest Du Dich mitten auf einer Rennstrecke und möchtest auf derselben Strecke von vorn beginnen, mußt Du die Taste [RESET] drücken. Möchtest Du ein neues Spiel auf einer anderen Rennstrecke beginnen, mußt Du die Taste [SELECT] drücken.

Mit der Taste [PAUSE] kann ein Spiel unterbrochen werden; nach nochmaligem Drücken dieser Taste wird das Spiel wieder aufgenommen. Nach einer Pause von 15 bis 30 Minuten wird der Bildschirm leer. Du mußt einfach Deinen Joystickgriff bewegen, und es erscheint wieder das Spielfeld.

PUNKTEZÄHLUNG

- Jede gefahrene Runde bringt 10.000 Punkte.
- Jedes durchgebrachte Auto zählt 50 Punkte.
- Nach Ende eines Rennens, zählt jede übrigegebliebene Sekunde 200 Punkte.

BONUSPUNKTE

Die nachfolgende Tabelle zeigt die Qualifizierungszeit pro Runde für alle acht Startpositionen und die Bonuspunkte, die es für die Qualifizierungszeiten gibt.

Startposition	Rundenzeit	Bonuspunkte
1	58"50	4.000
2	60"00	2.000
3	62"00	1.400
4	64"00	1.000
5	66"00	800
6	68"00	600
7	70"00	400
8	73"00	200



ATARI GmbH
Frankfurter Straße 89-91
6096 Raunheim
G. C. 8. 1991